

П Р И К А З

30.01.2023

№ 22

Иркутск

Об утверждении Положения о проведении игрового мероприятия «Угадай героя по подвигу» в отделе истории государственного автономного учреждения культуры Иркутский областной краеведческий музей имени Н.Н. Муравьева-Амурского

В соответствии с планом ГАУК ИОКМ им. Н.Н. Муравьева-Амурского, руководствуясь Уставом ГАУК ИОКМ им. Н.Н. Муравьева-Амурского

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить Положение об игровом мероприятии «Угадай героя по подвигу» в отделе истории государственного автономного учреждения культуры Иркутский областной краеведческий музей имени Н.Н. Муравьева-Амурского (далее – Положение), в редакции приложения к настоящему приказу.
2. Отделу маркетинга и информационной деятельности (Л.С. Шустерман) опубликовать на сайте Музея настоящее Положение.
3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заведующего отделом истории Т.А. Шафранскую.

Директор музея



С.Г. Ступин

Положение о проведении игрового мероприятия «Угадай героя по подвигу»

В игре одновременно принимают участие 2 команды, в состав которых входит по 5-6 человек. Вопросы ранжированы по стоимости: от 10 до 50 баллов. Игра разделена на два этапа, в первом предлагается определить героя общероссийского значения, во втором – имеющего отношение к Сибири и Иркутской области.

Перед началом игры командам раздаются бланки для ответов. Ведущий объявляет количество баллов, которые можно получить при правильном ответе на вопрос. Команда в лице капитана перед каждым вопросом выбирает карточку (по одной).

Время на обсуждение каждого задания – 1 мин. Сразу по истечении указанного времени члены команды записывают свой вариант ответа в бланк. После этого ведущий спрашивает у каждой команды ответ, объявляет правильный ответ и ведёт подсчёт баллов. Затем команды получают следующее задание.

Правила подсчёта очков:

1. Если команда верно отвечает на данный вопрос, то она зарабатывает столько очков, сколько стоит заданный вопрос;
2. Если команда даёт неверный ответ или ответ отсутствует, то из общего счёта команды вычитается 10 баллов.

Когда все вопросы отыграны, суммируются баллы, полученные командой за игру.

Подведение итогов:

Ведущий подсчитывает баллы и оглашает результаты. Награждает участников команды-победителя призами-сувенирами от музея.